

Programmation de projets

Le guide et le carnet de lecteur suivent l'ordre des projets. Toutefois, ils ont été pensés pour s'organiser de façon souple, et permettre ainsi à deux ou trois classes d'une même école de mener de front l'année en ne possédant qu'un seul jeu de livres. La durée variable des projets offre de multiples combinaisons possibles s'adaptant aux projets des classes, au zonage des vacances.

Par exemple sur les 30 semaines prévues :

semaine	Classe 1	Classe 2
1		
2		PROJET 4
3	PROJET 1	<i>La princesse aux doigts d'or</i>
4	<i>Geronimo Stilton : Le sourire de Mona Sourisa</i>	5 semaines
5	6 semaines	
6		PROJET 7
7	PROJET 2	Documentaires
8	<i>Sagesses et malices de Nasreddine</i>	3 semaines
9	3 semaines	
10	PROJET 3 <i>L'Avare</i> – 2 semaines	
11		PROJET 1
12		<i>Geronimo Stilton : Le sourire de Mona Sourisa</i>
13	PROJET 4	6 semaines
14	<i>La princesse aux doigts d'or</i>	
15	5 semaines	PROJET 2
16		<i>Sagesses et malices de Nasreddine</i>
17		3 semaines
18		
19	PROJET 5	PROJET 6
20	<i>Wonderpark – Libertad (T1)</i>	<i>Dix jours sans écrans</i>
21	6 semaines	5 semaines
22		
23		
24	PROJET 6	PROJET 5
25	<i>Dix jours sans écrans</i>	<i>Wonderpark – Libertad (T1)</i>
26	5 semaines	6 semaines
27		
28	PROJET 7	
29	Documentaires	
30	3 semaines	PROJET 3 <i>L'Avare</i> – 2 semaines

D'autres propositions seront disponibles sur le site.