

Proposition d'organisation au jour le jour - Extrait

La proposition d'organisation au jour le jour se trouve en intégralité dans l'espace numérique du guide pédagogique. Elle est sous format Excel pour qu'elle puisse être modifiée.

Les diaporamas et les fiches à télécharger se trouvent dans l'espace numérique du guide pédagogique.

SEMAINE 1 : Numération							
CE1	CE2						
Lundi	Maths en vie Les nombres (1) Diaporama MATHS-VIE-01						
Mardi	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%;">Mission 1. Dénombrer une collection jusqu'à 99 Diaporama M1 • CE1</td> <td style="width: 50%;">Révision numération Fiche à télécharger</td> </tr> <tr> <td>Révisions numération</td> <td>Mission 1. Dénombrer une collection jusqu'à 999 Diaporama M1 • CE2</td> </tr> </table>	Mission 1. Dénombrer une collection jusqu'à 99 Diaporama M1 • CE1	Révision numération Fiche à télécharger	Révisions numération	Mission 1. Dénombrer une collection jusqu'à 999 Diaporama M1 • CE2		
Mission 1. Dénombrer une collection jusqu'à 99 Diaporama M1 • CE1	Révision numération Fiche à télécharger						
Révisions numération	Mission 1. Dénombrer une collection jusqu'à 999 Diaporama M1 • CE2						
Jeudi	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%;">Mission 1. Dénombrer une collection jusqu'à 99 Diaporama M1 • CE1</td> <td style="width: 50%;">Mission 1. Dénombrer une collection jusqu'à 999 Entraînement Fichier p. 6</td> </tr> <tr> <td>Mission 1. Dénombrer une collection jusqu'à 99 Entraînement Fichier p. 6</td> <td>Mission 1. Dénombrer une collection jusqu'à 999 Accompagnement entraînement fichier</td> </tr> </table>	Mission 1. Dénombrer une collection jusqu'à 99 Diaporama M1 • CE1	Mission 1. Dénombrer une collection jusqu'à 999 Entraînement Fichier p. 6	Mission 1. Dénombrer une collection jusqu'à 99 Entraînement Fichier p. 6	Mission 1. Dénombrer une collection jusqu'à 999 Accompagnement entraînement fichier		
Mission 1. Dénombrer une collection jusqu'à 99 Diaporama M1 • CE1	Mission 1. Dénombrer une collection jusqu'à 999 Entraînement Fichier p. 6						
Mission 1. Dénombrer une collection jusqu'à 99 Entraînement Fichier p. 6	Mission 1. Dénombrer une collection jusqu'à 999 Accompagnement entraînement fichier						
Vendredi	Mission 2. TANDEM Comparer des nombres Diaporama M2 • CE						
	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%;">Mission 2. Comparer des nombres Entraînement Fichier p. 8</td> <td style="width: 50%;">Mission 2. Comparer des nombres Entraînement Fichier p. 8</td> </tr> </table>	Mission 2. Comparer des nombres Entraînement Fichier p. 8	Mission 2. Comparer des nombres Entraînement Fichier p. 8				
Mission 2. Comparer des nombres Entraînement Fichier p. 8	Mission 2. Comparer des nombres Entraînement Fichier p. 8						
SEMAINE 2 : Géométrie							
CE1	CE2						
Lundi	Maths en vie : Les déplacements Diaporama MATHS-VIE-09						
Mardi	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%;">Mission 39. Se repérer dans l'espace Diaporama M39 • CE1</td> <td style="width: 50%;">Révision Fiche à télécharger</td> </tr> <tr> <td>Mission 39. Se repérer dans l'espace Entraînement Cahier de géométrie p. 4</td> <td>Mission 39. Se repérer sur un plan Diaporama M39 • CE2</td> </tr> <tr> <td>Mission 40. Coder un emplacement Diaporama M40 • CE1</td> <td>Mission 39. Se repérer sur un plan Entraînement Cahier de géométrie p. 4</td> </tr> </table>	Mission 39. Se repérer dans l'espace Diaporama M39 • CE1	Révision Fiche à télécharger	Mission 39. Se repérer dans l'espace Entraînement Cahier de géométrie p. 4	Mission 39. Se repérer sur un plan Diaporama M39 • CE2	Mission 40. Coder un emplacement Diaporama M40 • CE1	Mission 39. Se repérer sur un plan Entraînement Cahier de géométrie p. 4
Mission 39. Se repérer dans l'espace Diaporama M39 • CE1	Révision Fiche à télécharger						
Mission 39. Se repérer dans l'espace Entraînement Cahier de géométrie p. 4	Mission 39. Se repérer sur un plan Diaporama M39 • CE2						
Mission 40. Coder un emplacement Diaporama M40 • CE1	Mission 39. Se repérer sur un plan Entraînement Cahier de géométrie p. 4						
Jeudi	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%;">Mission 40. Coder un emplacement Entraînement Cahier de géométrie p. 6</td> <td style="width: 50%;">Mission 40. Programmer un déplacement Diaporama M40 • CE2</td> </tr> <tr> <td>Mission 41. Coder un déplacement Diaporama M41 • CE1</td> <td>Mission 40. Programmer un déplacement Entraînement Cahier de géométrie p. 6</td> </tr> </table>	Mission 40. Coder un emplacement Entraînement Cahier de géométrie p. 6	Mission 40. Programmer un déplacement Diaporama M40 • CE2	Mission 41. Coder un déplacement Diaporama M41 • CE1	Mission 40. Programmer un déplacement Entraînement Cahier de géométrie p. 6		
Mission 40. Coder un emplacement Entraînement Cahier de géométrie p. 6	Mission 40. Programmer un déplacement Diaporama M40 • CE2						
Mission 41. Coder un déplacement Diaporama M41 • CE1	Mission 40. Programmer un déplacement Entraînement Cahier de géométrie p. 6						
Vendredi	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%;">Mission 41. Coder un déplacement Entraînement Cahier de géométrie p. 8</td> <td style="width: 50%;">Mission 41. Utiliser un logiciel de déplacement Diaporama M41 • CE2</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Atelier rebrassage et jeux</td> <td>Mission 41. Utiliser un logiciel de déplacement Entraînement Cahier de géométrie p. 8</td> </tr> </table>	Mission 41. Coder un déplacement Entraînement Cahier de géométrie p. 8	Mission 41. Utiliser un logiciel de déplacement Diaporama M41 • CE2	Atelier rebrassage et jeux	Mission 41. Utiliser un logiciel de déplacement Entraînement Cahier de géométrie p. 8		
Mission 41. Coder un déplacement Entraînement Cahier de géométrie p. 8	Mission 41. Utiliser un logiciel de déplacement Diaporama M41 • CE2						
Atelier rebrassage et jeux	Mission 41. Utiliser un logiciel de déplacement Entraînement Cahier de géométrie p. 8						
SEMAINE 3 : Résolution de problèmes							
CE1	CE2						
Lundi	Mission 1. Résoudre un problèmes de Parties-tout - Recherche du tout Diaporama PM1 • CE						
	Mission 1. Résoudre un problèmes de Parties-tout - Recherche du tout Entraînement Fichier p. 124						
Mardi	Mission 1. Résoudre un problèmes de Partie-tout - Recherche d'une partie + Quiz de systématisation PM1 • CE						
	Calcul – Échauffements Fichier p. 82						
Jeudi	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%;">Mission 1. Résoudre un problèmes de Partie-tout Recherche d'une partie Entraînement Fichier p. 125</td> <td style="width: 50%;">Calcul 1. Décomposer pour additionner (1) Diaporama C1 • CE2</td> </tr> <tr> <td>Calcul 1. Changer l'ordre des nombres pour additionner Diaporama C1 • CE1</td> <td>Mission 1. Résoudre un problèmes de Partie-tout - Recherche d'une partie Entraînement Fichier p. 125</td> </tr> </table>	Mission 1. Résoudre un problèmes de Partie-tout Recherche d'une partie Entraînement Fichier p. 125	Calcul 1. Décomposer pour additionner (1) Diaporama C1 • CE2	Calcul 1. Changer l'ordre des nombres pour additionner Diaporama C1 • CE1	Mission 1. Résoudre un problèmes de Partie-tout - Recherche d'une partie Entraînement Fichier p. 125		
Mission 1. Résoudre un problèmes de Partie-tout Recherche d'une partie Entraînement Fichier p. 125	Calcul 1. Décomposer pour additionner (1) Diaporama C1 • CE2						
Calcul 1. Changer l'ordre des nombres pour additionner Diaporama C1 • CE1	Mission 1. Résoudre un problèmes de Partie-tout - Recherche d'une partie Entraînement Fichier p. 125						
Vendredi	Mission 1. Résoudre un problème à étapes - Recherche d'une partie PM1 • CE						
	Appropriation du mémo et ateliers (entraînement, remédiation)						
SEMAINE 4 : Numération							
CE1	CE2						
Lundi	Synthèse et entraînement sur feuille Jeux						
Mardi	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%;">Calcul 1. Changer l'ordre des nombres pour additionner Entraînement Fichier p. 84</td> <td style="width: 50%;">Mission 3. Connaître la suite des nombres jusqu'à 999 Diaporama M3 • CE2</td> </tr> <tr> <td>Mission 3. Représenter une collection jusqu'à 99 Diaporama M3 • CE1</td> <td>Calcul 1. Décomposer pour additionner (1) Entraînement Fichier p. 84</td> </tr> </table>	Calcul 1. Changer l'ordre des nombres pour additionner Entraînement Fichier p. 84	Mission 3. Connaître la suite des nombres jusqu'à 999 Diaporama M3 • CE2	Mission 3. Représenter une collection jusqu'à 99 Diaporama M3 • CE1	Calcul 1. Décomposer pour additionner (1) Entraînement Fichier p. 84		
Calcul 1. Changer l'ordre des nombres pour additionner Entraînement Fichier p. 84	Mission 3. Connaître la suite des nombres jusqu'à 999 Diaporama M3 • CE2						
Mission 3. Représenter une collection jusqu'à 99 Diaporama M3 • CE1	Calcul 1. Décomposer pour additionner (1) Entraînement Fichier p. 84						
Jeudi	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%;">Calcul 2. Décomposer pour additionner (1) Diaporama C2 • CE1</td> <td style="width: 50%;">Mission 3. Connaître la suite des nombres jusqu'à 999 Entraînement Fichier p. 10</td> </tr> <tr> <td>Mission 3. Représenter une collection jusqu'à 99 Entraînement Fichier p. 10</td> <td>Calcul 2. Décomposer pour additionner (2) Diaporama C2 • CE2</td> </tr> </table>	Calcul 2. Décomposer pour additionner (1) Diaporama C2 • CE1	Mission 3. Connaître la suite des nombres jusqu'à 999 Entraînement Fichier p. 10	Mission 3. Représenter une collection jusqu'à 99 Entraînement Fichier p. 10	Calcul 2. Décomposer pour additionner (2) Diaporama C2 • CE2		
Calcul 2. Décomposer pour additionner (1) Diaporama C2 • CE1	Mission 3. Connaître la suite des nombres jusqu'à 999 Entraînement Fichier p. 10						
Mission 3. Représenter une collection jusqu'à 99 Entraînement Fichier p. 10	Calcul 2. Décomposer pour additionner (2) Diaporama C2 • CE2						
Vendredi	Mission TANDEM 4. Nommer et écrire les nombres en lettres Diaporama M4 • CE						
	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%;">Mission 4. Nommer et écrire les nombres en lettres Entraînement Fichier p. 12</td> <td style="width: 50%;">Mission 4. Nommer et écrire les nombres en lettres Entraînement Fichier p. 12</td> </tr> </table>	Mission 4. Nommer et écrire les nombres en lettres Entraînement Fichier p. 12	Mission 4. Nommer et écrire les nombres en lettres Entraînement Fichier p. 12				
Mission 4. Nommer et écrire les nombres en lettres Entraînement Fichier p. 12	Mission 4. Nommer et écrire les nombres en lettres Entraînement Fichier p. 12						
SEMAINE 5 : Géométrie							
CE1	CE2						
Lundi	Maths en vie : La symétrie Diaporama MATHS-VIE-10						
	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%;">Mission 42. Identifier la symétrie Diaporama M42 • CE1</td> <td style="width: 50%;">Révision Fiche</td> </tr> </table>	Mission 42. Identifier la symétrie Diaporama M42 • CE1	Révision Fiche				
Mission 42. Identifier la symétrie Diaporama M42 • CE1	Révision Fiche						

A43:C52A43

Mardi	Calcul 2. Décomposer pour additionner (1) <i>Entrainement</i> Fichier p. 86	Mission 42. Identifier un axe de symétrie Diaporama M42 • CE2
	Mission 43. Compléter une figure par symétrie Diaporama M43 • CE1	Calcul 2. Décomposer pour additionner (2) <i>Entrainement</i> Fichier p. 86
Jeudi	Mission 42. Identifier la symétrie <i>Entrainement</i> Cahier de géométrie p. 10	Calcul 3. Décomposer pour soustraire (1) Diaporama C3 • CE2
	Calcul 3. Décomposer pour additionner (2) Diaporama C3 • CE1	Mission 42. Identifier un axe de symétrie <i>Entrainement</i> Cahier de géométrie p. 10
Vendredi	Mission 43. Compléter une figure par symétrie <i>Entrainement</i> Cahier de géométrie p. 12	Mission 43. Compléter une figure par symétrie Diaporama M43 • CE2
	Atelier rebrassage et jeux	Mission 43. Compléter une figure par symétrie <i>Entrainement</i> Cahier de géométrie p. 12